

게임그래픽학과

일반과정

2026학년도

이수구분	과목코드	교과목명	학년-학기	학점	시수				비고
					이론	실습	설계	계	
전공	C322	ICT산업현재와 미래	1-1	3	2	1	0	3	
계열공통	5650	게임총론	1-1	3	2	1	0	3	
전공	C392	게임아트컨셉기획	1-1	3	1	2	0	3	
학기별 소계				9	5	4	0	9	
전공	C323	디자인생각과문제해결	1-2	3	1	1	1	3	
전공	C393	게임원화드로잉	1-2	3	1	2	0	3	
전공	C398	3D모델링기초	1-2	3	1	2	0	3	
학기별 소계		4		9	3	5	1	9	
계열공통	C389	2D게임그래픽실습	2-1	3	1	2	0	3	
전공	C394	캐릭터컨셉디자인	2-1	3	1	2	0	3	
전공	C403	리깅및애니메이션	3-1	3	1	2	0	3	
전공	C396	2D게임엔진및물리활용	2-1	3	1	2	0	3	
융합모듈A	C379	가상공간모델링	2-1	3	1	2	0	3	
학기별 소계		4		15	5	10	0	15	
전공공통	C416	3D게임그래픽이해와구현	2-2	3	1	2	0	3	
전공	C397	게임기획및스토리텔링	2-2	3	1	1	1	3	
전공	C395	캐릭터제작기초	2-2	3	1	2	0	3	
전공	C400	게임캐릭터애니메이션	2-2	3	1	2	0	3	
전공	C399	게임엔진기초	2-2	3	1	2	0	3	
학기별 소계		4		15	5	9	1	15	
전공공통	7705	C# 프로그래밍	3-1	3	1	2	0	3	
전공	C408	게임UX/UI디자인	3-1	3	1	2	0	3	
전공	C401	게임배경디자인	3-1	3	1	2	0	3	
전공	C404	게임엔진심화	3-1	3	1	2	0	3	
전공	C402	텍스처매핑도구활용	3-1	3	1	2	0	3	
융합모듈B	신설	Mach Game Sprint 1	3-1	2	0	0	2	2	
학기별 소계		5		17	5	10	2	17	
전공	C405	게임콘텐츠기획	3-2	3	1	1	1	3	
전공	C406	게임IP콘텐츠디자인	3-2	3	1	2	0	3	
전공	C407	VR/AR콘텐츠기초	3-2	3	1	2	0	3	
전공	C409	게임제작프로젝트I	3-2	3	0	1	2	3	
전공	C410	게임운영론	3-2	3	1	2	0	3	
융합모듈B	신설	Mach Game Sprint 2	3-2	2	0	0	2	2	
학기별 소계		5		17	4	8	5	17	
전공	C411	포트폴리오제작1	4-1	3	1	2	0	3	
전공	C412	게임제작프로젝트II	4-1	3	0	1	2	3	
전공	C160	캡스톤디자인1	4-1	3	0	0	3	3	
융합모듈A	C414	게임엔진과XR코딩	4-1	3	1	2	0	3	
융합모듈B	신설	Mach Game Sprint 3	4-1	2	0	0	2	2	
학기별 소계		3		14	2	5	7	14	
전공	C413	포트폴리오제작2	4-2	3	1	2	0	3	
전공	C162	캡스톤디자인2	4-2	3	0	0	3	3	
융합모듈A	C415	XR심화프로젝트	4-2	3	1	1	1	3	
Co-Op	8729	현장실습	4-2	3	0	6	0	6	
학기별 소계				12	2	9	4	15	
총 계				108	31	60	20	111	